

PHOTOMOD 5.3.1619 — 6.0.1719

Новые функциональные возможности

Общее

- **Общее ускорение расчетных операций на 20-30%**
- **Многokратное увеличение объемов загрузки 3D-векторов для визуализации и редактирования за счет полного перехода на 64-битную версию. Количество объектов зависит только от объема ОЗУ**
- **Значительное ускорение процессов уравнивания блока**
- **Новый уникальный алгоритм построения плотных цифровых моделей местности**
- **Выпущен специализированный продукт PHOTOMOD UAS для обработки исключительно данных, полученных с БПЛА**

Установка

- Обновление ключа защиты и изменение порядка обновления версии
- Обновление драйверов ключа защиты HASP до версии 6.62 с поддержкой Windows 8.1
- Обновление списка файлов документации в меню «Пуск»

Фототриангуляция

- Возможность обработки более 100 000 изображений в одном проекте аэросъемки (на компьютере с 48 ГБ ОЗУ)
- Возможность обработки в одном проекте более 1 000 изображений VisionMap A3 SLF (на компьютере с 48 ГБ ОЗУ)
- Возможность уравнивания проекта аэросъемки с более чем 6 млн связующих точек (на компьютере с 48 ГБ ОЗУ)
- Настройка параметров уравнивания блока, запуск уравнивания, а также управление показом ошибок реализованы непосредственно в окне схемы блока
- Улучшен алгоритм самокалибровки камеры
- Ускорен процесс автоматической триангуляции данных, полученных с БПЛА

Космическая съемка

- Возможность обработки более 3 000 изображений в одном проекте космической съемки (на компьютере с 48 ГБ ОЗУ)
- Возможность уравнивания проекта космической съемки с более чем 20 000 связующих точек (на компьютере с 48 ГБ ОЗУ)
- Сделана поддержка формата BigTIFF, в частности для данных спутника «Ресурс-П»

Цифровые модели рельефа

- **Новый уникальный алгоритм построения плотных цифровых моделей местности («Матрица высот > Построить матрицу высот > Плотная модель (метод деформаций)»)**

- Возможность автоматического расчета в одном файле более 20 млн точек для построения матриц высот неплотного типа на компьютере с 4 ГБ ОЗУ (или большего числа – в зависимости от ОЗУ)
- Расширены возможности выбора начального приближения для автоматического расчета пикетов
- Улучшена точность автоматического расчета пикетов за счет использования опции контроля по обратной стереопаре
- Для использования объектов с вертикальными стенами при построении TIN сделана команда «TIN > Встроить объекты»

Векторный редактор

- Возможность визуализации и комфортной работы по редактированию десятков миллионов 3D-векторов

Ортотрансформирование

- Настройка параметров ортотрансформирования изображений, запуск ортотрансформирования, а также контроль точности реализованы непосредственно в окне схемы блока

PHOTOMOD GeoMosaic

- Общее увеличение количества исходных изображений для загрузки в GeoMosaic
- Общее ускорение процессов обработки данных: расчетных операций и визуализации изображений
- Сделано сохранение файла с параметрами системы координат (.prj)
- Сделана возможность преобразования в формат GeoMosaic метаданных ортоизображений, построенных в других системах («Прочее > Преобразовать метаданные из AUX в X-FEAT»)

3D-Mod

- В меню «Настройки» появилась закладка «Навигация» для изменения чувствительности движения мыши при зумировании
- В меню «Файл» появилась возможность сохранять изображение сцены

PHOTOMOD UAS

- Самостоятельный продукт полной фотограмметрической обработки изображений БПЛА
- Упрощенный интерфейс, ориентированный на пользователей БПЛА
- Возможность распределенной обработки процесса автоматической триангуляции изображений БПЛА
- Оптимизация работы коррелятора