

PHOTOMOD

DenseDSM

Построение плотной модели поверхности

Пространственная
фототриангуляция

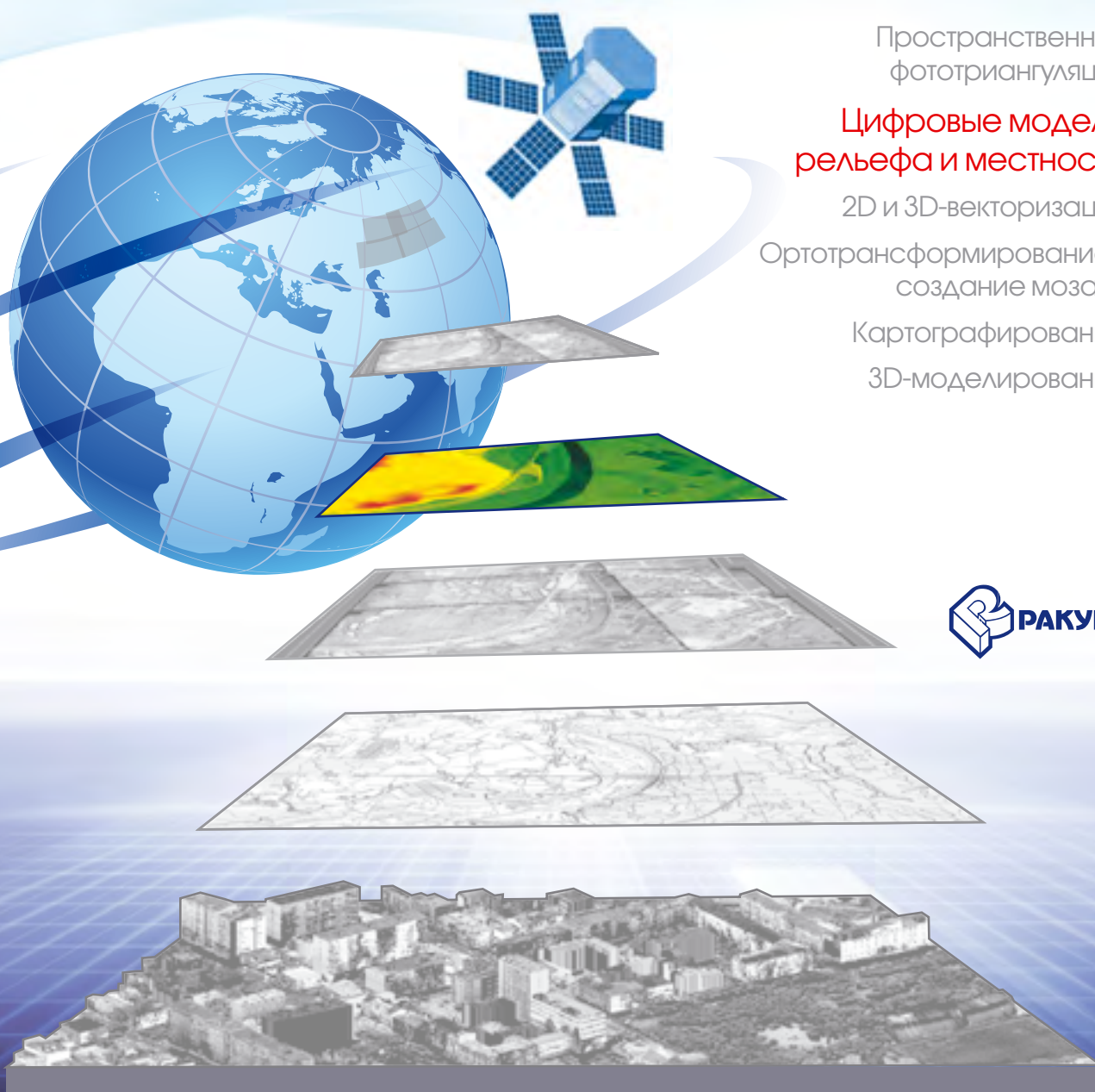
**Цифровые модели
рельефа и местности**

2D и 3D-векторизация

Ортотрансформирование и
создание мозаик

Картографирование

3D-моделирование



Трёхмерное моделирование уже используется в градостроительной деятельности и архитектуре, управлении рисками, дизайне, создании игр, сохранении культурного наследия, управлении недвижимостью, навигации,

моделировании виртуальной реальности. Кроме того, 3D модели существенно расширяют возможности пространственного анализа и становятся неотъемлемой частью инфраструктуры пространственных данных.

Модуль PHOTOMOD dDSM позволяет строить плотные матрицы высот методом SGM (Semi-Global Matching), размер ячейки которой соответствует одному пикселу изображения.



Камера: UltraCam Osprey Prime II (7,1 см). 26 млн. точек.



Камера: UltraCam Osprey Prime II (7,1 см). 96 млн. точек.



ЦММ. Камера: DMC II (10 см).



Квалифицированная и оперативная служба технической поддержки компании «Ракурс», разработчика PHOTOMOD, обеспечивает сопровождение пользователей на всех технологических этапах, оказывает консультации, проводит обучение, выполняет тестовые проекты.



Компания «Ракурс»
(495) 720-51-27

<http://www.racurs.ru>
info@racurs.ru