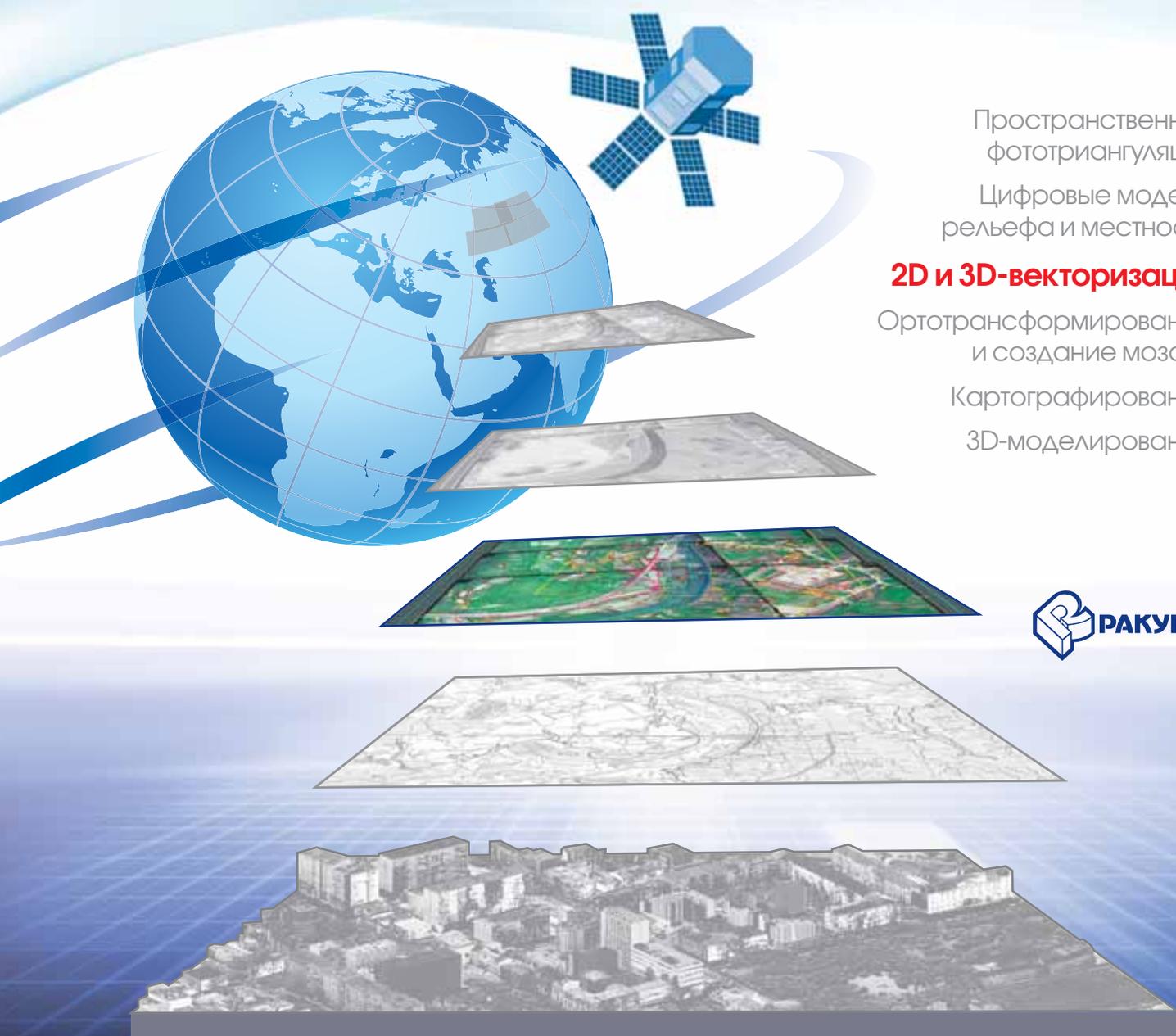


PHOTOMOD

2D и 3D векторизация

Оперативное составление
и обновление карт по снимкам



Пространственная
фототриангуляция

Цифровые модели
рельефа и местности

2D и 3D-векторизация

Ортотрансформирование
и создание мозаик

Картографирование

3D-моделирование



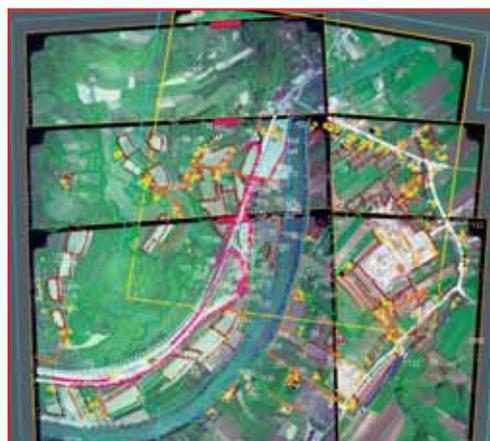
Программа PHOTOMOD предлагает пользователю широкий набор инструментов для интерактивной 2D и 3D-векторизации и редактирования векторных данных. Полученные в процессе векторизации объекты могут составлять топографическую основу кар-

тографической продукции или инфраструктуры пространственных данных, представлять тематическую информацию или служить исходными данными для создания трёхмерной метрически точной модели (геометрии) местности.

Возможности программы:

- Векторизация в стереорежиме:
 - профессиональный покадровый стереорежим (page-flipping),
 - анаглифическое стерео для демонстрационных и учебных целей,
 - поддержка современных стереомониторов различных типов,
 - поддержка стереорежимов с подвижной и неподвижной маркой,
 - редактирование карты формата SIT (ГИС «Карта 2011») в стереорежиме,
 - стереовекторизация в среде MicroStation.
- Использование классификаторов:
 - использование многоуровневых классификаторов для тематического разделения объектов и назначения им стилей отображения,
 - стандартные классификаторы для топокарт выбранного масштаба,
 - выделение групп объектов, имеющих общие свойства в классификаторе.
- Работа с векторными объектами:
 - преобразование двумерных объектов в трехмерные с использованием информации о рельефе,
 - трансформирование векторных объектов из одной системы координат (картографической проекции) в другую,
 - копирование объектов через буфер обмена,
 - режим создания объектов с использованием геометрических примитивов (CAD-объекты),
 - режимы группового выделения объектов (обычный, добавить, вычистить, инвертировать).
- Привязка атрибутов различных типов.
- Топологические операции:
 - создание объектов с общей границей,
 - создание общих вершин в местах соединения линий,
 - «подключение» к существующим объектам в процессе создания новых,
 - замыкание, размыкание, объединение полилиний,
 - сложение и вычитание полигонов.
- 2D- и 3D-снэппинг.

- Интерполяция и сглаживание полилиний.
- Построение буферных зон и профилей.
- Режим векторизации зданий с сохранением прямых углов между сегментами полилиний.
- Поддержка популярных векторных форматов для импорта-экспорта.
- Использование специальных 3D-мышей для быстрой и удобной векторизации.



Для проведения 2D-векторизации потребуется наличие лицензии PHOTOMOD Core. Для проведения стереовекторизации необходимы лицензии PHOTOMOD Core и или PHOTOMOD StereoDraw, или PHOTOMOD StereoVectOr, или PHOTOMOD DTM. Для проведения векторизации с классификатором необходимы лицензии PHOTOMOD Core и или PHOTOMOD StereoDraw, или PHOTOMOD StereoVectOr.



Компания «Ракурс»
(495) 720-51-27

<http://www.racurs.ru>
info@racurs.ru